

Viidakossa on juhlat! Rakenna pyramidi, keilaile, heitä ja ota koppi,... tee nämä ja monta muuta pientä tehtävää voittaaksesi mitaleita. Ensimmäinen hienomotoriikkaa ja esineiden käsittelyä harjoittava peli

Sisältö:

6 eläintä, 20 korttia, 12 mitalia.

Alkuvalmistelut

Aseta eläimet pöydälle laatikon ja mitalien viereen.

Sekoita kortit ja laita pakkaan kuvapuoli alaspäin.

Kuinka pelataan:

Pelivuoro siirtyy myötäpäivään. Nuorin pelaaja aloittaa nostamalla pakasta kortin ja yrittää tehdä kortin tehtävän. Jokaista korttia saa yrittää 3 kertaa.



1



2



3

Tehtävä 1:Pyramidi.

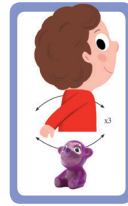
Ota kuvassa olevat eläimet ja yritä asettaa ne päällekkäin kuvan osoittamalla tavalla. Eläinten pitää pysyä pinossa vähintään 30 sek.

• Tehtävä 2:Heittäminen.

Ota kortin esittämä eläin ja yritä heittää se laatikkoon. Laatikko laitetaan n. 20 cm päähän. Eläimen on päädyttävä laatikkoon, se ei saa kimmota sieltä pois.

• Tehtävä 3:Tasapaino.

Ota kortin osoittama eläin ja yritä laittaa se pääsi päälle. Eläimen pitää pysyä pelaajan pään päällä vähintään 30 sek..



4



5



6

• Tehtävä 4:Karuselli

Ota kortissa oleva eläin ja yritä siirtää se selän takana kädestä toiseen 3 kertaa. Eläintä ei saa tiputtaa.

• Tehtävä 5: Tähtääminen.

Ota kortissa olevat 2 eläintä. Aseta toinen eläin laatikon laidan päälle. Heittäjän on oltava n. 20 cm päässä laatikosta. Yritä sitten tähdätä ja heittää toisella eläimellä toinen alas laatikon päältä. Se ei haittaa jos laatikko kaatuu samalla.

• Tehtävä 6: Heittäminen ja kiinniottaminen

Heitä kuvan osoittama eläin ilmaan yhdellä kädellä ja yritä ottaa kiinni samalla kädellä.

Jos pelaaja onnistuu tehtävässä, hän saa palkinnoksi mitalin.

Sitten vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Kuka voittaa?

Kun kaikki mitalit on jaettu, voittaja on pelaaja, jolla on eniten mitaleja.

Maahantuoja: Ketunleikki Oy

Viidakossa on juhlat! Rakenna pyramidi, keilaile, heitä ja ota koppi,... tee nämä ja monta muuta pientä tehtävää voittaaksesi mitaleita. Ensimmäinen hienomotoriikkaa ja esineiden käsittelyä harjoittava peli

Sisältö:

6 eläintä, 20 korttia, 12 mitalia.

Alkuvalmistelut

Aseta eläimet pöydälle laatikon ja mitalien viereen.

Sekoita kortit ja laita pakkaan kuvapuoli alaspäin.

Kuinka pelataan:

Pelivuoro siirtyy myötäpäivään. Nuorin pelaaja aloittaa nostamalla pakasta kortin ja yrittää tehdä kortin tehtävän. Jokaista korttia saa yrittää 3 kertaa.



1



2



3

Tehtävä 1:Pyramidi.

Ota kuvassa olevat eläimet ja yritä asettaa ne päällekkäin kuvan osoittamalla tavalla. Eläinten pitää pysyä pinossa vähintään 30 sek.

• Tehtävä 2:Heittäminen.

Ota kortin esittämä eläin ja yritä heittää se laatikkoon. Laatikko laitetaan n. 20 cm päähän. Eläimen on päädyttävä laatikkoon, se ei saa kimmota sieltä pois.

• Tehtävä 3:Tasapaino.

Ota kortin osoittama eläin ja yritä laittaa se pääsi päälle. Eläimen pitää pysyä pelaajan pään päällä vähintään 30 sek..



4



5



6

• Tehtävä 4:Karuselli

Ota kortissa oleva eläin ja yritä siirtää se selän takana kädestä toiseen 3 kertaa. Eläintä ei saa tiputtaa.

• Tehtävä 5: Tähtääminen.

Ota kortissa olevat 2 eläintä. Aseta toinen eläin laatikon laidan päälle. Heittäjän on oltava n. 20 cm päässä laatikosta. Yritä sitten tähdätä ja heittää toisella eläimellä toinen alas laatikon päältä. Se ei haittaa jos laatikko kaatuu samalla.

• Tehtävä 6: Heittäminen ja kiinniottaminen

Heitä kuvan osoittama eläin ilmaan yhdellä kädellä ja yritä ottaa kiinni samalla kädellä.

Jos pelaaja onnistuu tehtävässä, hän saa palkinnoksi mitalin.

Sitten vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Kuka voittaa?

Kun kaikki mitalit on jaettu, voittaja on pelaaja, jolla on eniten mitaleja.

Maahantuoja: Ketunleikki Oy