FI

Peliohje

Little COOPERATION

2½- 5 vuotiaille | 2-4 pelaajaa | 10 min



4 pientä eläintä yrittävät päästä jäälautalla olevaan igluun.
Heidän pitää olla varoivaisia, koska jääsilta voi romahtaa!
Pelin pelaaminen vaatii yhteistyötä ja opettaa lapsia pelaamaan ja voittamaan yhdessä.

Sisältö:

4 eläintä, 3 pelilautaa (1 "'pilkkireikä'' aloituslauta, 1 jääsilta, 1 "iglu'' määränpää), 6 sillan pilaria, 1noppa

Ennen aloitusta:

Aseta 3 pelilautaa keskelle pöytää. Jääsilta asetetaan 2 pelilaudan väliin, 6 pilarin päälle.

Laita 4 eläintä aloituslaudalle, pilkkireiän ympärille.

Säännöt:

Pelaajat heittävät noppaa vuorotellen ja voivat siirtää mitä tahansa eläintä vuorollaan.

Nuorin pelaaja aloittaa heittämällä noppaa ja peli pelataan myötäpäivää.

Jos noppa näyttää:

- Silta: Pelaaja voi siirtää minkä tahansa eläimen pilkkireiältä sillalle
- Iglu: Pelaaja voi siirtää minkä tahansa eläimen sillalta iglulle.
- Jääpalat: Jää sulaa…pelaajan täytyy irrottaa yksi pilari sillasta.

Voittaja

Kaikki pelaajat voittavat tai häviävät yhdessä.

Pelaajat voittavat, jos kaikki eläimet saadaan sillan yli igluun ennen kuin silta sulaa ja romahtaa.

Jos silta romahtaa ennen kuin kaikki eläimet ehtivät igluun, pelaajat häviävät.



Maahantuoja: Hiiviskettu Oy

FI

Peliohje

Little COOPERATION

2½- 5 vuotiaille | 2-4 pelaajaa | 10 min



4 pientä eläintä yrittävät päästä jäälautalla olevaan igluun.
Heidän pitää olla varoivaisia, koska jääsilta voi romahtaa!
Pelin pelaaminen vaatii yhteistyötä ja opettaa lapsia pelaamaan ja voittamaan yhdessä.

Sisältö:

4 eläintä, 3 pelilautaa (1 "'pilkkireikä'' aloituslauta, 1 jääsilta, 1 "iglu'' määränpää), 6 sillan pilaria, 1noppa

Ennen aloitusta:

Aseta 3 pelilautaa keskelle pöytää. Jääsilta asetetaan 2 pelilaudan väliin, 6 pilarin päälle.

Laita 4 eläintä aloituslaudalle, pilkkireiän ympärille.

Säännöt:

Pelaajat heittävät noppaa vuorotellen ja voivat siirtää mitä tahansa eläintä vuorollaan.

Nuorin pelaaja aloittaa heittämällä noppaa ja peli pelataan myötäpäivää.

Jos noppa näyttää:

- Silta: Pelaaja voi siirtää minkä tahansa eläimen pilkkireiältä sillalle
- Iglu: Pelaaja voi siirtää minkä tahansa eläimen sillalta iglulle.
- Jääpalat: Jää sulaa…pelaajan täytyy irrottaa yksi pilari sillasta.

Voittaja

Kaikki pelaajat voittavat tai häviävät yhdessä.

Pelaajat voittavat, jos kaikki eläimet saadaan sillan yli igluun ennen kuin silta sulaa ja romahtaa.

Jos silta romahtaa ennen kuin kaikki eläimet ehtivät igluun, pelaajat häviävät.



Maahantuoja: Hiiviskettu Oy