DIAMONIAK

+5-vuotiaille

2 - 4 pelaajaa

Sisältö: 54 korttia; 24 linnakorttia, 20 timanttia, 7 noitaa, 3keijua.

Pelin tavoite: Saada ensimmäisenä linna kasattua.

Valmistelut: Sekoita korttipakka ja laita se keskelle pöytää, kuvapuoli alaspäin.

Säännöt: Nuorin pelaaja aloittaa ja peliä pelataan myötäpäivään. Jokainen pelaaja vuorollaan nostaa pakasta kortin ja näyttää sen muille. Pelaajan täytyy vuorollaan nostaa ainakin yksi kortti pakasta, mutta sen jälkeen saa päättää jatkaako vai siirtyykö vuoro seuraavalle pelaajalle.

Kun nostat kortin korttipakasta,
korteissa on neljä vaihtoehtoa:

- Linna:
Jokainen linna rakentuu 6 kortista. Kun pelaaja saa linnakortin, alkaa hän rakentaa sen väristä linnaa (paitsi jos joku muu on rakentamassa sen väristä linnaa). Pelaaja asettaa kortin eteensä pöydälle. Pelaaja voi rakentaa vain yhden väristä linnaa kerrallaan. Pelaaja joka onnistuu ensimmäisenä keräämään kaikki 6 linnakorttia, on voittaja.
Jos pelaaja nostaa linnakortin, joka ei ole samanvärinen kuin keräämänsä, hän asttaa kortin eteensä pakkaan.
Hän voi myöhemmin pelissä päästä niistä eroon tai myydä ne.
Kun pelaaja on nostanut linnakortin, hän saa jatkaa vuoroaan ja nostaa uuden kortin.

- Keiju
Jos pelaaja saa keijun, hän laittaa sen viereensä pakkaan myöhempää käyttöä varten. Keijukortin nostettuaan, saa jatkaa vuoroaan.

- Timantti
Kun pelaaja on saanut kerättyä 3 timanttia, hän voi ostaa yhden linnakortin toiselta pelaajalta. Pelaaja voi vuorollaan jättää nostamatta pakasta ja ostaa linnakortin, sen jälkeen vuoro siirtyy seuraavalle. Jokaisen pelaajan on myytävä kortti, jos toinen sen haluaa ostaa. Timanttikortin nostettua pelaaja saa jatkaa vuoroaan.

- Noita
Huono tuuri! Jos pelaaja ostaa noitakortin, hän joutuu palauttamaan noidan ja 3 korttiaan pöytään. Palautetut kortit asetetaan keskelle pöytää muodostettavaan uuteen pakkaan, kuvapuoli ylöspäin. Jos pelaajalla on alle 3 korttia, on hänen annettava kaikki mitä hänellä on. Jos pelaaja saa noidan, mutta hänellä on keijukortti, korvaa se ne 3 korttia, jotka muuten joutuisi antamaan.
Samalla lailla noita ja keiju laitetaan keskellä olevaa pakkaan kuvapuoli ylöspäin.
Noitakortin nostettuaan pelaaja ei saa jatkaa vuoroaan.

Sitten, kun pakka on käytetty loppuun, palautuneet kortit sekoitetaan ja asetetaan uudeksi pakaksi keskelle ja peli jatkuu.



Kuka voittaa?
Se, jonka linna valmistuu ensimmäisenä, voittaa.

www.ketunleikki.fi

Ei sovellu alle 3-vuotiaille, tukehtumisvaara!

DIAMONIAK

+5-vuotiaille

2 - 4 pelaajaa

Sisältö: 54 korttia; 24 linnakorttia, 20 timanttia, 7 noitaa, 3keijua.

Pelin tavoite: Saada ensimmäisenä linna kasattua.

Valmistelut: Sekoita korttipakka ja laita se keskelle pöytää, kuvapuoli alaspäin.

Säännöt: Nuorin pelaaja aloittaa ja peliä pelataan myötäpäivään. Jokainen pelaaja vuorollaan nostaa pakasta kortin ja näyttää sen muille. Pelaajan täytyy vuorollaan nostaa ainakin yksi kortti pakasta, mutta sen jälkeen saa päättää jatkaako vai siirtyykö vuoro seuraavalle pelaajalle.

Kun nostat kortin korttipakasta,
korteissa on neljä vaihtoehtoa:

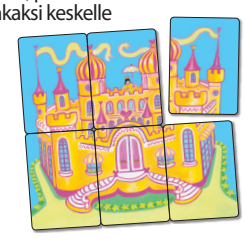
- Linna:
Jokainen linna rakentuu 6 kortista. Kun pelaaja saa linnakortin, alkaa hän rakentaa sen väristä linnaa (paitsi jos joku muu on rakentamassa sen väristä linnaa). Pelaaja asettaa kortin eteensä pöydälle. Pelaaja voi rakentaa vain yhden väristä linnaa kerrallaan. Pelaaja joka onnistuu ensimmäisenä keräämään kaikki 6 linnakorttia, on voittaja.
Jos pelaaja nostaa linnakortin, joka ei ole samanvärinen kuin keräämänsä, hän asttaa kortin eteensä pakkaan.
Hän voi myöhemmin pelissä päästä niistä eroon tai myydä ne.
Kun pelaaja on nostanut linnakortin, hän saa jatkaa vuoroaan ja nostaa uuden kortin.

- Keiju
Jos pelaaja saa keijun, hän laittaa sen viereensä pakkaan myöhempää käyttöä varten. Keijukortin nostettuaan, saa jatkaa vuoroaan.

- Timantti
Kun pelaaja on saanut kerättyä 3 timanttia, hän voi ostaa yhden linnakortin toiselta pelaajalta. Pelaaja voi vuorollaan jättää nostamatta pakasta ja ostaa linnakortin, sen jälkeen vuoro siirtyy seuraavalle. Jokaisen pelaajan on myytävä kortti, jos toinen sen haluaa ostaa. Timanttikortin nostettua pelaaja saa jatkaa vuoroaan.

- Noita
Huono tuuri! Jos pelaaja ostaa noitakortin, hän joutuu palauttamaan noidan ja 3 korttiaan pöytään. Palautetut kortit asetetaan keskelle pöytää muodostettavaan uuteen pakkaan, kuvapuoli ylöspäin. Jos pelaajalla on alle 3 korttia, on hänen annettava kaikki mitä hänellä on. Jos pelaaja saa noidan, mutta hänellä on keijukortti, korvaa se ne 3 korttia, jotka muuten joutuisi antamaan.
Samalla lailla noita ja keiju laitetaan keskellä olevaa pakkaan kuvapuoli ylöspäin.
Noitakortin nostettuaan pelaaja ei saa jatkaa vuoroaan.

Sitten, kun pakka on käytetty loppuun, palautuneet kortit sekoitetaan ja asetetaan uudeksi pakaksi keskelle ja peli jatkuu.



Kuka voittaa?
Se, jonka linna valmistuu ensimmäisenä, voittaa.

www.ketunleikki.fi

Ei sovellu alle 3-vuotiaille, tukehtumisvaara!