PIRATATAK

5 - 99-vuotiaille

2 - 4 pelaajaa

Sisältö: 55 korttia; 24 laivaa, 20 kultarahaa, 8 merirosvoa 3 kanuunaa

Pelin tavoite: Saada ensimmäisenä laiva kasattua

Säännöt: Kortt sekoitetaan ja asetetaan pakkaan, kuvapuoli alaspäin, keskelle pöytää.
Nuorin pelaaja aloittaa ja peliä pelataan myötäpäivää.
Jokainen pelaaja vuorollaan nostaa pakasta kortin ja näyttää sen muille. Pelaajan täytyy vuorollaan nostaa ainakin yksi kortti pakasta, mutta sen jälkeen saa päättää jatkaako vai siirtyykö vuoro seuraavalle pelaajalle.

Korttien selitteet:
- Laiva -
Jokaine laiva rakentuu 6 kortista. Kun pelaaja saa laivakortin, alkaa hänrakentaa sen väristä laivaa (paitsi jos joku muu pelaaja on rakentamassa sen väristä laivaa). Pelaaja asettaa kortin eteensä pöydälle. Pelaaja voi rakentaa vain yhden väristä laivaa kerrallaan. Pelaaja joka onnistuu ensimmäisenä keräämään kaikki 6 laivakorttia, on voittaja. Jos pelaaja nostaa laivakortin, joka ei ole samanvärinen kuin keräämänsä, hän asettaa kortin eteensä pakkaan. Hän voi myöhemmin pelissä päästä niistä eroon tai myydä ne. Kun pelaaja on nostanut laivakortin, hän saa jatkaa vuoroaan ja nostaa uuden kortin.

- Kultaraha - Kun pelaaja on saanut kerättyä 3 kultarahaa, hän voi ostaa yhden laivakortin toiselta pelaajalta. Pelaaja voi vuorollaan jättää nostamatta pakasta ja ostaa laivakortin, sen jälkeen vuoro siirtyy seuraavalle. Jokaisen pelaajan on myytävä kortti, jos toinen sen haluaa ostaa.
Kultaraha kortin nostettua pelaaja saa jatkaa vuoroaan.

- Merirosvo - huono tuuri! Jos pelaaja nostaa merirosvokortin, hän joutuupalauttamaan merirosvo ja 3 korttiaan pöytään. Palautetut kortit asetetaan keskelle pöytää uuteen pakkaan, kuvapuoli ylöspäin. Jos pelaajalla on alle 3 korttia, on hänen annettava kaikki mitä hänellä on.
Merirosvo-kortin nostettuaan pelaaja ei saa jatkaa vuoroaan.

- Kanuuna - Jos pelaaja saa kanuuna-kortin, hän laittaa sen viereensä pakkaan myöhempää käyttöä varten. Jos pelaaja saa merirosvon, kanuuna-kortti korvaa 3 arvokkaampaa korttia, jotka muuten joutuisi antamaan.
Kanuuna kortin nostettuaan, pelaaja saa jatkaa vuoroaan.

Sitten, kun pakka on käytetty loppuun, palautuneet kortit sekoitetaan ja asetetaan uudeksi pakaksi keskelle ja peli jatkuu.

Kuka voittaa?
Se, jonka laiva valmistuu ensimmäisenä, voittaa.



www.ketunleikki.fi

Ei sovellu alle 3-vuotiaille, tukehtumisvaara!

DJECO

PIRATATAK

5 - 99-vuotiaille

2 - 4 pelaajaa

Sisältö: 55 korttia; 24 laivaa, 20 kultarahaa, 8 merirosvoa 3 kanuunaa

Pelin tavoite: Saada ensimmäisenä laiva kasattua

Säännöt: Kortt sekoitetaan ja asetetaan pakkaan, kuvapuoli alaspäin, keskelle pöytää.
Nuorin pelaaja aloittaa ja peliä pelataan myötäpäivää.
Jokainen pelaaja vuorollaan nostaa pakasta kortin ja näyttää sen muille. Pelaajan täytyy vuorollaan nostaa ainakin yksi kortti pakasta, mutta sen jälkeen saa päättää jatkaako vai siirtyykö vuoro seuraavalle pelaajalle.

Korttien selitteet:
- Laiva -
Jokaine laiva rakentuu 6 kortista. Kun pelaaja saa laivakortin, alkaa hänrakentaa sen väristä laivaa (paitsi jos joku muu pelaaja on rakentamassa sen väristä laivaa). Pelaaja asettaa kortin eteensä pöydälle. Pelaaja voi rakentaa vain yhden väristä laivaa kerrallaan. Pelaaja joka onnistuu ensimmäisenä keräämään kaikki 6 laivakorttia, on voittaja. Jos pelaaja nostaa laivakortin, joka ei ole samanvärinen kuin keräämänsä, hän asettaa kortin eteensä pakkaan. Hän voi myöhemmin pelissä päästä niistä eroon tai myydä ne. Kun pelaaja on nostanut laivakortin, hän saa jatkaa vuoroaan ja nostaa uuden kortin.

- Kultaraha - Kun pelaaja on saanut kerättyä 3 kultarahaa, hän voi ostaa yhden laivakortin toiselta pelaajalta. Pelaaja voi vuorollaan jättää nostamatta pakasta ja ostaa laivakortin, sen jälkeen vuoro siirtyy seuraavalle. Jokaisen pelaajan on myytävä kortti, jos toinen sen haluaa ostaa.
Kultaraha kortin nostettua pelaaja saa jatkaa vuoroaan.

- Merirosvo - huono tuuri! Jos pelaaja nostaa merirosvokortin, hän joutuupalauttamaan merirosvo ja 3 korttiaan pöytään. Palautetut kortit asetetaan keskelle pöytää uuteen pakkaan, kuvapuoli ylöspäin. Jos pelaajalla on alle 3 korttia, on hänen annettava kaikki mitä hänellä on.
Merirosvo-kortin nostettuaan pelaaja ei saa jatkaa vuoroaan.

- Kanuuna - Jos pelaaja saa kanuuna-kortin, hän laittaa sen viereensä pakkaan myöhempää käyttöä varten. Jos pelaaja saa merirosvon, kanuuna-kortti korvaa 3 arvokkaampaa korttia, jotka muuten joutuisi antamaan.
Kanuuna kortin nostettuaan, pelaaja saa jatkaa vuoroaan.

Sitten, kun pakka on käytetty loppuun, palautuneet kortit sekoitetaan ja asetetaan uudeksi pakaksi keskelle ja peli jatkuu.

Kuka voittaa?
Se, jonka laiva valmistuu ensimmäisenä, voittaa.



www.ketunleikki.fi

Ei sovellu alle 3-vuotiaille, tukehtumisvaara!

DJECO