MYSTER animo

Ikä: +4-vuotiaille Pelaajien määrä: 2-5

Sisältää: 54 korttia (9 väriä x 6 korttia/ väri)

Pelin tavoite: Löytää ensimmäisenä outo kuva kortista (asia tai eläin) joka ei sovi kuvaan.

Pelin valmistelut: Sekoita kaikki kortit ja tee niistä pakka pöydälle, kuvapuoli alaspäin.

Pelaaminen: Vanhin pelaaja aloittaa ja peliä pelataan myötäpäivään.
Kun kaikki pelaajat ovat valmiita ja tarkkoina, pelaaja kääntää pakan päällimmäisen kortin ja asettaa sen pakan viereen niin, että kaikki pelaajat näkevät sen hyvin. Kaikki pelaajat pelaavat yhtä aikaa ja yrittävät etsiä oudon, kuvaan sopimattoman asian tai eläimen kuvasta. Pelaaja, joka luulee löytäneensä kuvan, osoittaa sitä ja huutaa ”Pupu!” tai ”Kenkä!”, yms.

- jos pelaaja on oikeassa, hän voittaa kortin ja uusi kierros alkaa.

- jos pelaaja osoittaa väärää kuvaa, kierros jatkuu ilman tätä väärin vastannutta pelaajaa. Muut pelaajat jatkavat oudon kuvan etsimistä. Kun outo kuva löytyy, voittaa oikein arvannut kortin ja uusi kierros alkaa.





HUOM: Jos yksikään pelaaja ei löydä outoa kuvaa kortista, otetaan kortti pois pelistä.

Kun uusi kierros aloitetaan, odottaa seuraava pelaaja niin kauan, että kaikki ovat valmiina ja kääntää sitten kortinnäkyviin jne. kunnes kaikki kortit on käännetty.

Tärkeää:

- jokaisessa kortissa on vain yksi outo kuva
- sama outo kuva ei koskaan esiinny muissa saman värisissä korteissa.

- Jos pelaaja osoittaa oikein outoa kuvaa, mutta sanoo asian tai eläimen väärin, hän silti voittaa kortin.

Pelin loppu:

Peli loppuu, kun pakassa ei ole enää kortteja. Voittaja on se, joka on kerännyt eniten kortteja!

A game by Grégory Kirszbaum and Alex Sanders

Maahantuoja: Ketunleikki Oy