

AQUARUSH



6 - 99 vuotiaalle



2 - 4 pelaajaa



Sisältö: 54 korttia

5 urheilulajia × 10 korttia per laji + 4 lippukorttia



Pelin tavoite: Kerää mahdollisimman paljon urheilukortteja ja ratsasta meren aalloilla!



Pelin asettelu: Sekoita kaikki kortit ja muodosta pakka pöydän keskelle. Ensimmäinen pelaaja valitaan sattumanvaraisesti.

Kuinka pelata: Kukin pelaaja suorittaa vuorollaan seuraavat vaiheet:

> **Heidän TÄYTYY nostaa yksi kortti** pakasta ja asettaa se kuvapuoli ylöspäin pöydän keskelle. Jos saman urheilulajin kortti on jo pöydässä, uusi kortti asetetaan sen päälle.

> **Sen jälkeen he SAAVAT halutessaan** ottaa kaikki saman urheilulajin kortit (koko pino) pöydän keskeltä. Valittu urheilulaji voi olla eri kuin se, jonka he juuri nostivat.

Sen jälkeen vasemmalla puolella oleva pelaaja on vuorossa.



Yllä olevassa esimerkissä pelaaja on juuri nostanut suppailukortin (punainen suorakulmio), jonka hän asettaa pöydän keskellä olevan toisen suppailukortin päälle. Hänellä on nyt kolme vaihtoehtoa:

- He voivat joko ottaa kaikki suppailukortit,
- tai ottaa kaikki melontakortit,
- tai päättää olla ottamatta mitään ja odottaa seuraavaa vuoroaan, toivoen että jommankumman urheilulajin pino kasvaa vielä, mutta riskinä on, että toinen pelaaja ehtii napata sen ennen heitä.

Kun pelaaja ottaa urheilulajin pinon, hän kerää kortit eteensä omaksi pinokseen.

/!\ Kukin pelaaja saa kerätä vain yhden urheilulajin per kierros.

Kun lippukortti nostetaan, se asetetaan pöydälle kuvapuoli ylöspäin.

Kierroksen loppu

Kierros päättyy, kun pöydän keskelle kerättyjen lippukorttien määrä vastaa pelaajien määrää. Tämän jälkeen jokainen pelaaja laskee keräämänsä kortit ja merkitsee pistemääränsä. Sen jälkeen kaikki kortit sekoitetaan, ja aloitetaan uusi kierros.

Pelin loppu

Peli pelataan kolmessa kierroksessa. Kolmannen kierroksen lopussa se pelaaja, joka on kerännyt eniten kortteja yhteensä, voittaa pelin.
Tasapelin sattuessa alkaa uusi turnaus.

A game by Tobia Botta.