

Speedy Crazy



5-99 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 72 cartes



But du jeu : se débarrasser de toutes ses cartes.



Mise en place : Le donneur distribue toutes les cartes, face cachée, entre les joueurs. Chaque joueur garde son paquet en main. Ils retournent ensuite devant eux, face visible (côté personnage), les 3 premières cartes de leur pile. Puis le donneur pose la 1^{re} carte de son paquet au centre de la table, face visible.

Déroulement du jeu : Tous les joueurs jouent en même temps et le plus vite possible. Ils doivent poser l'une des 3 cartes visibles devant eux, sur la carte centrale. Pour poser une carte, elle doit avoir au moins un élément commun avec la carte centrale :

- le même motif sur le contour,
- la même couleur de fond,
- ou le même personnage.

En posant sa carte, le joueur doit annoncer à voix haute l'élément commun :

Exemple 1 :
Motif !



Exemple 2 :
Couleur !



Exemple 3 :
Personnage !



Les joueurs doivent toujours avoir 3 cartes visibles devant eux : dès qu'ils en posent une, ils en retournent une nouvelle de leur pile.

Blocage : *S'il est impossible de jouer, après vérification, chaque joueur retourne une nouvelle carte de son paquet. On continue ainsi jusqu'à ce qu'une carte puisse être jouée.*

Fin de la partie : Le premier joueur qui se débarrasse de toutes ses cartes remporte la partie.

Si aucune carte ne peut être posée, le joueur ayant le moins de cartes devant lui remporte la partie. En cas d'égalité, une nouvelle partie est jouée.

Design : Jana Glatt

Speedy Crazy



5-99 years



From 2 to 4 players



Contents: 72 cards



Aim of the game: To get rid of all your cards.



Set-up: The dealer deals all the cards to the players, face down. The players keep their stack of cards in hand and place the first 3 cards from their stack in front of themselves, character side up. Then the dealer places the first card from their deck in the center of the table, face up.

How to play: All the players then try to put down the cards they have in front of themselves on top of it as quickly as possible and at the same time. To put down a card, it must have at least one thing in common with the card in the centre:

- The same pattern around the card,
- The same background colour,
- Or the same character.

When players put a card down, they have to say the thing it has in common out loud.

Example 1:
Pattern!



Example 2:
Colour!



Example 3:
Character!



Players must always have 3 cards in front of themselves. Each time they put a card down in the centre, they can take another one from their stack and place it in front of themselves.

If none of the players can put down any of their 3 cards in the centre, all the players, after checking, turn over another card from their stack and so on until a playable card is found.

End of the game: The winner is the first person with no cards left.

If no card can be played, the player with the fewest cards in front of them wins the game. In case of a tie, a new game is played.

Design: Jana Glatt

Speedy Crazy



5-99 Jahre



Anzahl der Mitspielenden: 2 bis 4 Spieler



Inhalt: 72 Karten



Spielziel: Wer zuerst keine Karten mehr hat, gewinnt!



Spielvorbereitung: Verteilt die Karten gleichmäßig an alle. Du nimmst deine Karten als verdeckten Stapel auf die Hand. Haltet euren Stapel jeweils in eurer Hand und legt die drei obersten Karten aufgedeckt vor euch. Anschließend legt der Geber die erste Karte seines Stapels offen in die Mitte des Tisches.

Spielverlauf: Auf ein Startsignal hin spielt ihr nun alle gleichzeitig. Du versuchst, so schnell wie möglich deine offenen Karten auf die oberste Karte in der Tischmitte abzulegen. Um eine Karte abzulegen, muss sie mindestens ein Kriterium mit der obersten Karte in der Tischmitte gemeinsam haben:

- das gleiche Muster im Hintergrund,
- die gleiche Farbe des Figuren-Hintergrunds
- oder die gleiche Figur.

Wenn du eine Karte ablegst, musst du laut sagen, mit welchem Kriterium deine Karte übereinstimmt.

Beispiel 1:
Muster!



Beispiel 2:
Farbe!



Beispiel 3:
Figur!



Du darfst drei Karten gleichzeitig offen vor dir liegen haben. Immer, wenn du eine Karte in die Tischmitte gelegt hast, deckst du dafür eine neue von deinem Stapel auf.

Falls niemand eine der drei eigenen Karten ablegen kann, deckt ihr alle gleichzeitig die nächste Karte eurer Stapel auf usw., bis eine Karte auftaucht, die abgelegt werden kann.

Spielende: Es gewinnt, wer als erste Person keine Karten mehr hat.

Kann keine Karte gelegt werden, gewinnt der Spieler mit den wenigsten Karten vor sich. Bei Gleichstand wird eine neue Partie gespielt.

Design: Jana Glatt

Speedy Crazy



5-99 años



2-4 jugadores



Contenido: 72 cartas



Objetivo del juego: deshacerse de todas las cartas.



Preparación: la persona que reparte distribuye todas las cartas boca abajo entre los jugadores. Los jugadores sujetan en la mano su mazo de cartas y dejan delante de ellos, boca arriba, las 3 primeras cartas de su pila. Luego el repartidor coloca la primera carta de su mazo en el centro de la mesa, boca arriba.

Desarrollo del juego: A continuación, lo más rápido posible y de forma simultánea, todos los jugadores intentan colocar las cartas que tienen delante sobre la carta del centro. Para colocar una carta, esta debe tener al menos un elemento común con la carta central:

- El mismo motivo en el contorno de la carta,
- El mismo color de fondo,
- O el mismo personaje.

Al dejar una carta, el jugador debe anunciar en voz alta el elemento común.

Ejemplo 1:
¡Motivo!



Ejemplo 2:
¡Color!



Ejemplo 3:
¡Personaje!



Los jugadores deben tener siempre 3 cartas delante. Así, cada vez que pongan una en el centro, vuelven a coger una de su mazo y la dejan delante.

Puede ocurrir que ninguno de los jugadores pueda poner una de sus 3 cartas en el centro. En ese caso, tras comprobarlo, todos los jugadores dan la vuelta a una carta adicional de su mazo y así sucesivamente hasta que el juego se desbloquee.

Fin de la partida: Gana el primero en deshacerse de todas sus cartas.

Si no se puede jugar ninguna carta, el jugador con menos cartas delante de él gana la partida. En caso de empate, se juega una nueva partida.

Design: Jana Glatt

Speedy Crazy



5-99 anni



2-4 giocatori



Contenuto: 72 carte



Obiettivo del gioco: sbarazzarsi di tutte le proprie carte.



Preparazione: il mazziere distribuisce tutte le carte, a faccia in giù, fra i giocatori. I giocatori tengono in mano il loro mazzo di carte e mettono davanti a sé le prime 3 carte della loro pila, con il lato personaggio in su.

Poi il mazziere posa la prima carta del suo mazzo al centro del tavolo, a faccia scoperta.

Svolgimento del gioco: il più rapidamente possibile e contemporaneamente, tutti i giocatori tenteranno di mettere sulla carta al centro una delle 3 carte che hanno davanti. Per mettere giù una carta occorre che questa abbia almeno un elemento in comune con la carta al centro:

- lo stesso motivo lungo il bordo della carta;
- lo stesso colore di sfondo;
- lo stesso personaggio.

Quando il giocatore mette giù una carta dovrà dire ad alta voce qual è l'elemento in comune:

Esempio 1:
Motivo!



Esempio 2:
Colore!



Esempio 3:
Personaggio!



I giocatori devono avere sempre 3 carte davanti a sé. Così facendo, ogni volta che ne mettono una al centro, potranno riprenderne un'altra dal loro mazzo e metterla davanti a sé.

Può capitare che nessun giocatore riesca a mettere nessuna delle sue 3 carte al centro. In questo caso, dopo una verifica, tutti i giocatori girano una carta supplementare dal loro mazzo. Continuano così fino a quando il gioco non si sarà sbloccato.

Fine del gioco: vince il giocatore che riesce a sbarazzarsi per primo di tutte le sue carte.

Se non è possibile giocare alcuna carta, il giocatore con il minor numero di carte davanti a sé vince la partita. In caso di parità, si gioca una nuova partita.

Design: Jana Glatt

DJECO

Speedy Crazy



5-99 anos



2-4 jogadores



Contém: 72 cartas



Objectivo do jogo: desembaraçar-se de todas as suas cartas.



Preparação: o distribuidor distribui todas as cartas, com a face voltada para baixo, entre os jogadores. Os jogadores mantêm as cartas na mão e colocam à sua frente, com a face voltada para cima, as 3 primeiras cartas da sua pilha. Em seguida, o distribuidor coloca a primeira carta do seu baralho no centro da mesa, com a face para cima.

Como jogar: Imediatamente, o mais rápido possível e simultaneamente, todos os jogadores tentam colocar em cima da carta central as cartas que têm à sua frente. Para colocar uma carta, ela deve ter pelo menos um elemento em comum com a carta central:

- O mesmo motivo que se encontra no contorno da carta,
- A mesma cor de fundo,
- Ou a mesma personagem.

Ao colocar uma carta, o jogador deve anunciar em voz alta o elemento comum.

Exemplo 1:
Estampado!



Exemplo 2:
Cor!



Exemplo 3:
Personagem!



Os jogadores devem a ter sempre 3 cartas à sua frente. Assim, cada vez que colocam uma carta no centro, podem pegar noutra do seu baralho e colocá-la à sua frente.

Pode acontecer que nenhum dos jogadores consiga colocar uma das suas 3 cartas no centro. Nesse caso, após verificação, todos os jogadores viram uma carta adicional do seu baralho e assim por diante até que o jogo seja desbloqueado.

Fim do jogo: o primeiro jogador a livrar-se de todas as suas cartas.

Se nenhuma carta puder ser jogada, o jogador com menos cartas à sua frente vence a partida. Em caso de empate, joga-se uma nova partida.

Design: Jana Glatt

DJECO

Speedy Crazy



5-99 jaar



2-4 spelers



Inhoud: 72 kaarten



Doel van het spel: Al je kaarten kwijtraken.



Vorbereiding: Alle kaarten worden met het plaatje naar beneden onder de spelers uitgedeeld. De spelers houden hun stapel kaarten in hun hand en leggen de eerste 3 kaarten van hun stapel voor zich neer, met de personagekant zichtbaar. Daarna legt de deler de eerste kaart van zijn stapel open in het midden van de tafel.

Spelverloop: Onmiddellijk hierna proberen alle spelers zo snel mogelijk en gelijktijdig hun kaarten die voor hen liggen er bovenop te plaatsen. Om een kaart te kunnen neerleggen, moet deze minstens één element gemeen hebben met de kaart in het midden:

- hetzelfde motief op de rand van de kaart,
- dezelfde achtergrondkleur,
- of dezelfde personage.

Bij het neerleggen van een kaart moet de speler hardop het gemeenschappelijke element aankondigen.

Voorbeeld 1:
motief!



Voorbeeld 2:
kleur!



Voorbeeld 3:
personage!



De spelers moeten altijd 3 kaarten voor zich hebben liggen. Elke keer dat ze dus één kaart midden op tafel leggen, mogen ze een nieuwe kaart van hun stapel pakken en deze voor zich neerleggen.

Het kan voorkomen dat geen van de spelers een van zijn 3 kaarten in het midden kan neerleggen. In dat geval draaien alle spelers, na controle, nog een extra kaart van hun stapel om, en dit gaat door totdat het spel weer verder kan gaan.

Einde van het spel: De winnaar is degene die als eerste al zijn kaarten kwijt is.

Als er geen kaart gespeeld kan worden, wint de speler met de minste kaarten voor zich. Bij gelijkspel wordt er een nieuwe partij gespeeld.

Design: Jana Glatt

DJECO

Speedy Crazy



5-99 år



2-4 spelare



Innehåll: 72 kort



Spelets mål: Att bli av med alla sina kort.



Förberedelse: Givaren fördelar alla kort, med framsidan nedåt, mellan spelarna. Spelarna håller sin respektive korthög i handen och lägger ut de 3 översta korten från högen framför sig, med figursidan synlig.

Därefter lägger given den första kortet från sin lek öppet i mitten av bordet.

Spelets gång: Samtidigt och så snabbt som möjligt försöker spelarna att på mittkortet lägga korten som de har framför sig. För att ett kort ska kunna läggas ut måste det ha minst ett av följande kännetecken gemensamt med mittkortet:

- samma mönster längs kortets kant
- samma bakgrundsfärg
- samma figur.

Spelaren som lägger ut sitt kort ska med hög röst säga det gemensamma kännetecknet:

Exempel 1:
Mönster!



Exempel 2:
Färg!



Exempel 3:
Figur!



Spelarna ska alltid ha 3 kort framför sig. Varje gång en spelare lägger ut ett kort i mitten, får spelaren ta ett nytt kort från sin hög och placera det framför sig.

I vissa lägen kan ingen av spelarna lägga ut något av sina 3 kort i mitten. Efter att ha kontrollerat saken vänder alla spelare i detta fall upp ytterligare ett kort från sin respektive hög och fortsätter så tills spelet åter flyter på igen.

Spelets slut: Vinner gör den som först blir av med alla sina kort.

Om inget kort kan spelas vinner spelaren med minst antal kort framför sig. Vid lika resultat spelas en ny omgång.

Design: Jana Glatt

Speedy Crazy



5-99 år



2 til 4 spillere



Indhold: 72 kort



Spillets formål: At komme af med alle sine kort.



Forberedelse af spillet: Kortgiveren deler alle kortene ud til spillerne med billedsiden nedad. Spillerne holder deres bunke kort på hånden og placerer de første 3 kort fra deres bunke foran sig med billedsiden opad. Derefter lægger giveren det første kort fra sin bunke åbent midt på bordet.

Sådan foregår spillet: Alle spillerne forsøger nu at lægge de kort, de har foran sig, ovenpå kortet i midten, så hurtigt som muligt og på samme tid. For at kunne lægge et kort, skal det have mindst ét fællestræk med kortet i midten:

- Det samme mønster i kortets ramme
- Den samme baggrundsfarve
- Eller den samme figur

Når en spiller lægger et kort, skal han eller hun højt og tydeligt sige, hvad fællestrækket er.

Eksempel 1:
Mønster!



Eksempel 2:
Farve!



Eksempel 3:
Figur!



Spillerne skal altid have 3 kort foran sig. Hver gang de lægger et kort i midten, kan de tage et nyt kort fra deres bunke og lægge det foran sig.

Det kan ske, at ingen af spillerne kan lægge nogen af deres 3 kort i midten. Når det er bekræftet, at der ikke er nogen fællestræk, vender alle spillerne et ekstra kort fra deres bunke. Sådan bliver man ved, indtil spillet kan fortsætte.

Spillets slutning: Vinderen er den første, der kommer af med alle sine kort.

Hvis ingen kort kan spilles, vinder spilleren med færrest kort foran sig. I tilfælde af uafgjort spilles en ny runde.

Design: Jana Glatt

Speedy Crazy



5-99 лет



Количество игроков: 2-4



Игровой комплект: 72 карты



Цель игры: избавиться от своих карт раньше других.



Подготовка: Раздающий поровну распределяет все карты между игроками лицевой стороной вниз. Каждый участник берет свои карты в руки, а 3 верхние выкладывает перед собой лицевой стороной вверх — так, чтобы были видны изображенные на них персонажи. Затем сдающий кладёт первую карту из своей колоды в центр стола лицевой стороной вверх.

Ход игры: Все игроки одновременно и как можно быстрее стараются выложить карты, лежащие перед ними, поверх центральной карты. Сделать это можно только в том случае, если карта имеет хотя бы одно общее свойство с картой в центре стола:

- такой же узор по контуру карты,
- тот же цвет фона,
- или тот же персонаж.

При этом игрок обязательно должен вслух назвать элемент, который совпадает.

Пример 1:
Узор!



Пример 2:
Цвет!



Пример 3:
Персонаж!



Игрокам следует всегда держать перед собой 3 открытые карты. Поэтому каждый раз после того, как игрок выкладывает одну из своих карт в центр стола, он должен взять еще одну карту из своей стопки и положить ее перед собой.

Если среди 3 открытых карт ни у кого не находится подходящей карты, после быстрой проверки все одновременно переворачивают по одной дополнительной карте из своей стопки — так продолжается до тех пор, пока не появится карта, которую можно выложить.

Конец игры: Побеждает тот, кто первым избавится от всех своих карт.

Если ни одну карту нельзя выложить, игрок с наименьшим количеством карт перед собой выигрывает партию. В случае равенства игра начинается заново.

Design: Jana Glatt

DJECO