

FR RÈGLES DU JEU EN RULES OF THE GAME DE SPIELREGELN ES REGLAS DEL JUEGO  
IT REGOLE DEL GIOCO PT REGRAS DO JOGO NL SPELREGELS SE SPELREGLER  
DA SPILLEREGLER RU ПРАВИЛА ИГРЫ



# TAQUIN LOGIC

CLASSIC



DESIGN  
ILYA GREEN

6-99  
ANS YEARS  
AÑOS JAHRE



# SOLOGIC



# TAQUIN LOGIC

CLASSIC



X 1



X 20

**FR**

4 - 5

**EN**

6 - 7

**DE**

8 - 9

**ES**

10 - 11

**IT**

12 - 13

**PT**

14 - 15

**NL**

16 - 17

**SE**

18 - 19

**DA**

20 - 21

**RU**

22 - 23



### BUT DU JEU

Reproduire l'image  
de la carte-défi sur le plateau.

### CONTENU DU JEU



- 1 jeu de taquin
- 20 cartes-défis

### DÉROULEMENT DU JEU



- Placer le plateau de jeu devant soi.
- Choisir une carte-défi.
- Déplacer les pièces mobiles en les faisant glisser pour reproduire l'image globale, comme illustré sur la carte-défi.



À noter : les cartes-défis sont des suggestions.





## AIM OF THE GAME

Recreate the image shown on the challenge card on the board.

## HOW TO PLAY

- Place the game board in front of you.
- Choose a challenge card.
- Move the moving pieces around by sliding them to recreate the complete image as shown on the challenge card.



Please note: The challenge cards are suggestions only.

## GAME CONTENTS



- 1 Fifteen Puzzle game
- 20 challenge cards





## ZIEL DES SPIELS

Das Bild der Aufgabenkarte auf dem Brett nachbilden.

## INHALT



- 1 Schiebepuzzle
- 20 Aufgabenkarten

## SPIELABLAUF



- Das Spielbrett auslegen.
- Eine Aufgabenkarte auswählen.
- Die beweglichen Teile verschieben, um das Bild nachzubilden, das auf der Aufgabenkarte dargestellt ist.



Hinweis: Die Aufgabenkarten sind Vorschläge.





## OBJETIVO DEL JUEGO

Reproducir la imagen de la carta-reto en el tablero.

## DESARROLLO DEL JUEGO

- Colocarse el tablero delante.
- Elegir una carta-reto.
- Desplazar las piezas móviles deslizándolas hasta reproducir la imagen que se muestra en la carta-reto.



Importante: las cartas-reto son sugerencias.

## CONTENIDO



- 1 juego del 15
- 20 cartas-reto





## SCOPO DEL GIOCO

Riprodurre l'immagine della carta sfida sul tabellone.

## SVOLGIMENTO DEL GIOCO



- Posizionare il tabellone di gioco davanti a sé.
- Scegliere una carta sfida.
- Spostare gli elementi mobili facendoli scivolare per riprodurre l'immagine completa illustrata sulla carta sfida.



N.B.: le carte sfida sono suggerimenti.

## CONTENUTO



- 1 gioco del quindici
- 20 carte sfida





## OBJETIVO DO JOGO

Reproduzir a imagem da carta desafio no tabuleiro.

## COMO JOGAR

- Colocar o tabuleiro de jogo em frente do jogador.
- Escolher uma carta desafio.
- Mover as peças móveis, deslizando-as para reproduzir a totalidade da imagem, como ilustrado na carta desafio.



Atenção: as cartas desafio são sugestões.

## CONTEÚDO



- 1 jogo de quebra-cabeça
- 20 cartas desafio





## DOEL VAN HET SPEL

De afbeelding van de uitdagenskaart op het bord namaken.

## INHOUD



- 1 schuifpuzzel
- 20 uitdagenskaarten

## SPELVERLOOP



- Leg het bord voor je neer.
- Kies een uitdagenskaart.
- Verschuif de bewegende stukken en maak het plaatje helemaal na, zoals afgebeeld op de uitdagenskaart.



Let op: de uitdagenskaarten zijn suggesties.





## SPELETS MÅL

Att återskapa utmaningskortets bild på spelplattan.

## SPELINNEHÅLL



- 1 skjutpussel
- 20 utmaningskort

## SPELETS GÅNG



- Placera spelplattan framför dig.
- Välj ett utmaningskort.
- Flytta runt brickorna genom att dra dem i olika riktningar för att återskapa bilden som visas på utmaningskortet.



Observera : Utmaningskorten är förslag.





## SPILLETS FORMÅL

At genskabe billedet på udfordringskortet på spillepladen.

## SPILLETS INDHOLD



- 1 glidende puslespil
- 20 udfordringskort

## SÅDAN FOREGÅR SPILLET



- Læg spillepladen foran dig.
- Vælg et udfordringskort.
- Flyt brikkerne ved at lade dem glide over pladen, og genskab hele billedet, der er vist på udfordringskortet.



Bemærk: Udfordringskortene er forslag.





## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Воспроизвести на игровом поле картинку, изображенную на карточке с заданием.

## ХОД ИГРЫ



- Положите перед собой игровое поле.
- Выберите карточку с заданием.
- Передвигайте подвижные детали по игровому полю, чтобы воспроизвести картинку, изображенную на карточке с заданием.



Обратите внимание: карточки с заданиями даны в качестве ориентира.

## ИГРОВОЙ КОМПЛЕКТ



- 1 игра-головоломка такен
- 20 карточек с заданием



# TAQUIN LOGIC

CLASSIC



DJ00814



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – France

[www.djeco.com](http://www.djeco.com)

Made in China – Designed in France

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Atenção. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.